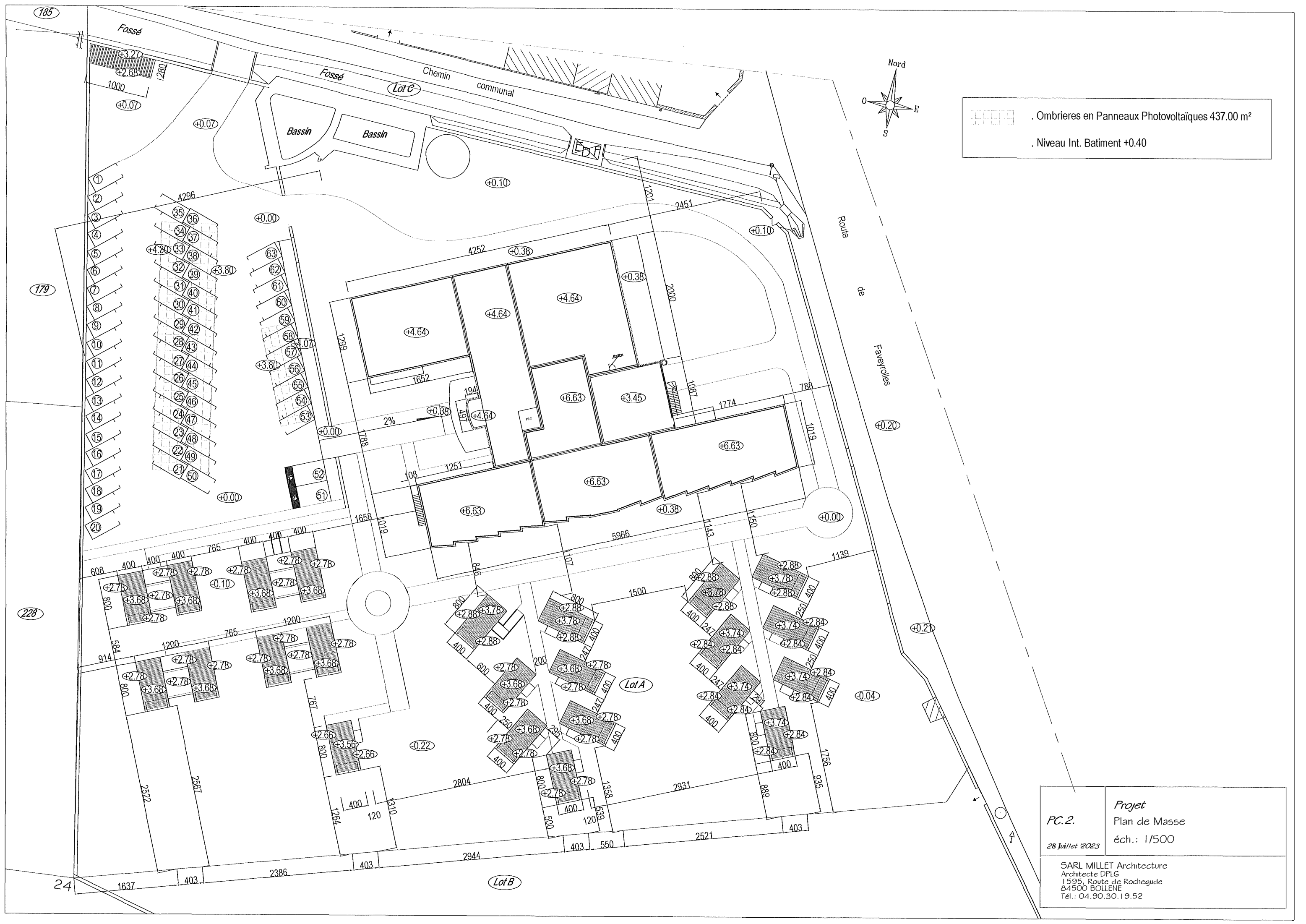




	.A.E.P.
	.E.D.F.
	.Téléphone
	.Tout à l'égout

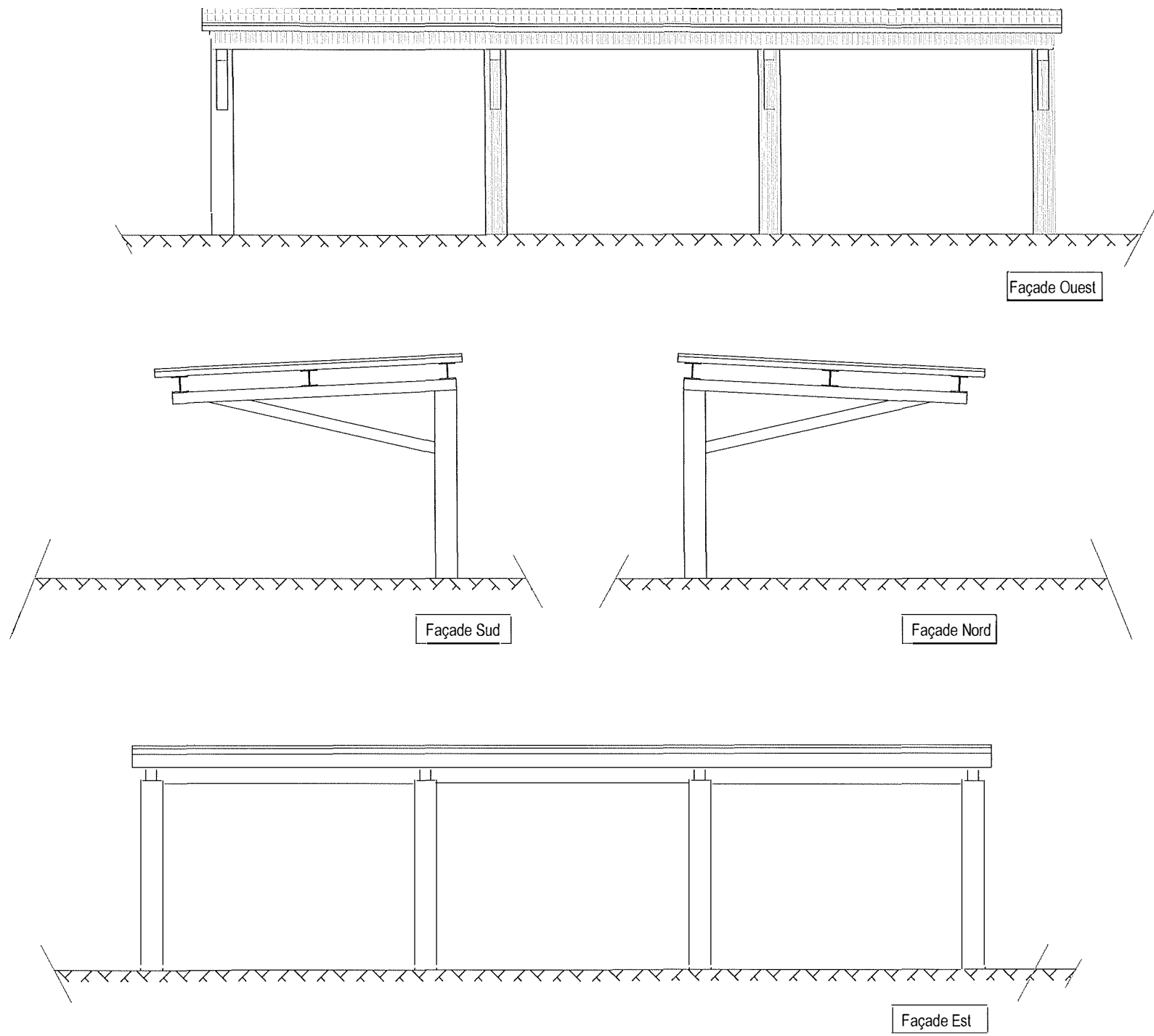
	. 1500 m² de Chaussée Réservoir
	. Béton Lavé
	. Clapissette
	. Espace Vert
	. Dallage
	. Bande Podotactile
	. Panneaux Photovoltaïques 437.00 m²

PC.2. 28 juillet 2023	Projet Plan de Masse "Aménagement"
	éch.: 1/500
	SARL MILLET Architecture Architecte DPLG 1595, Route de Rochegude 84500 BOLLENE Tél.: 04.90.30.19.52

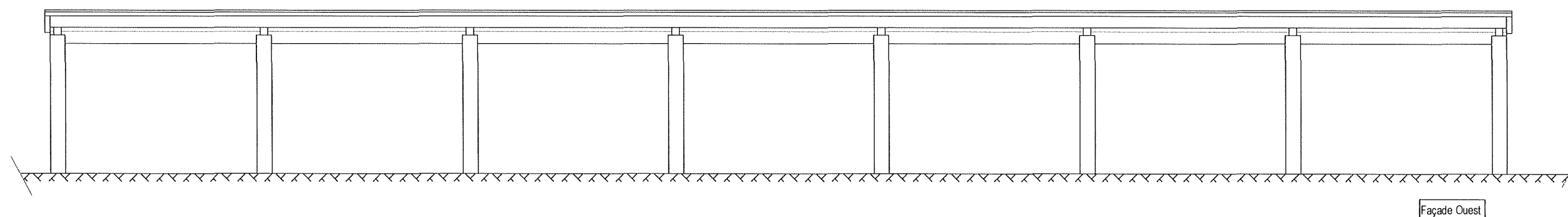
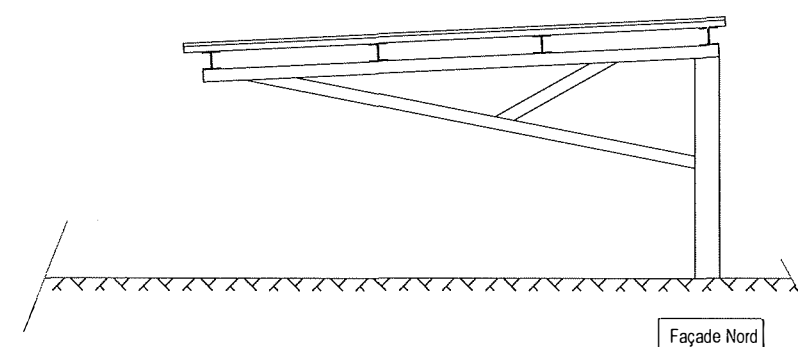
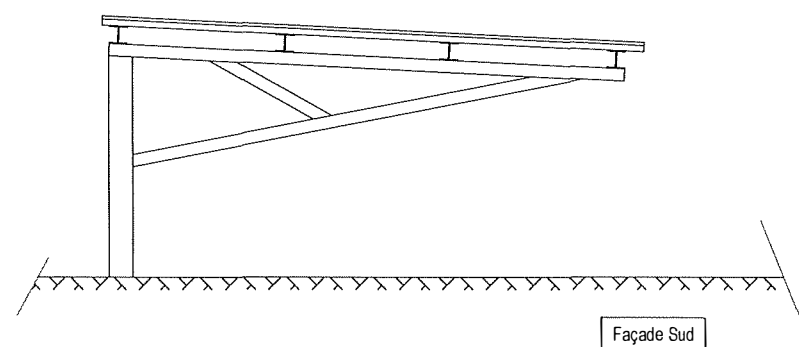
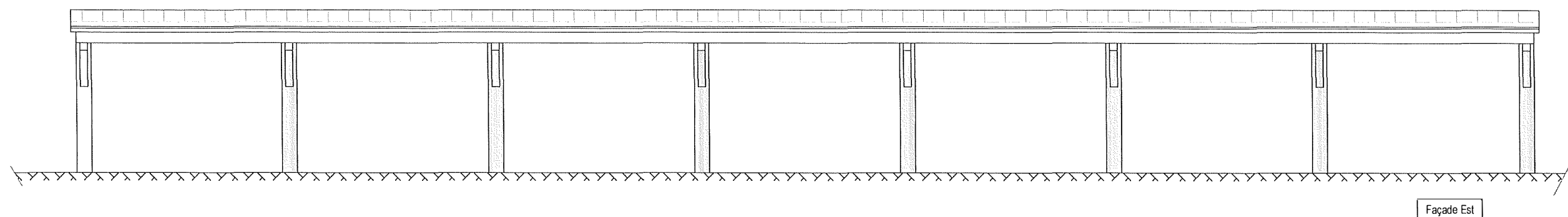


■ Ombrières en Panneaux Photovoltaïques 437.00 m²
■ Niveau Int. Batiment +0.40

<i>PC.2.</i> 28 juillet 2023	<i>Projet</i> Plan de Masse éch.: 1/500
	SARL MILLET Architecture Architecte DPLG 1595, Route de Rochemade 84500 BOLLENE Tél.: 04.90.30.19.52



<p><i>PC.39</i></p> <p><i>28 Juillet 2023</i></p>	<p><i>Places 53 à 58</i></p> <p>Façades</p> <p>éch.: 1/100</p>
<p>SARL Millet Architecture</p> <p>Architecte DPLG</p> <p>1595, Route de Rochequde</p> <p>84500 BOLLENE</p> <p>Tél.: 04.90.30.19.52</p>	
<p>Ces Plans sont uniquement destinés à l'obtention du Permis de Construire</p> <p>Les Côtes sont données à titre indicatif</p> <p>Des Plans d'exécution devront être faits avant toute réalisation de travaux</p> <p>Toute implantation devra être faite par un géomètre expert</p>	



PC.39

28 Juillet 2023

Places 22 à 49

Façades

éch.: 1/125

SARL Millet Architecture
Architecte DPLG
1595, Route de Rochegude
84500 BOLLENE
Tél.: 04.90.30.19.52

Ces Plans sont uniquement destinés à l'obtention du Permis de Construire
Les Côtes sont données à titre indicatif
Des Plans d'exécution devront être faits avant toute réalisation de travaux
Toute implantation devra être faite par un géomètre expert.



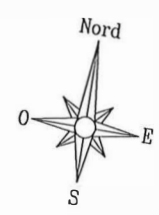
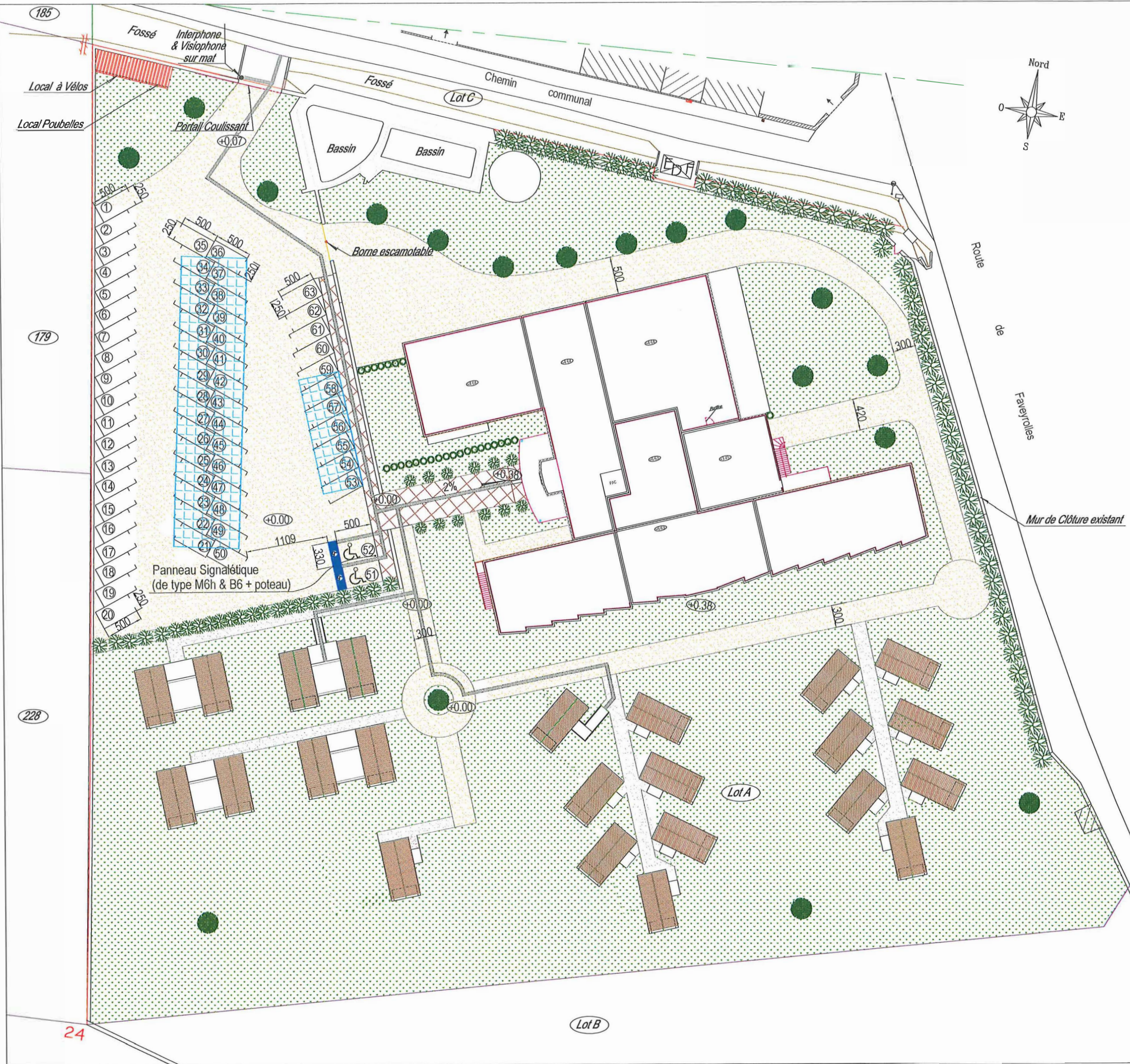
PC.6.

28 Juillet 2023

Projet

Insertion dans le Site

SARL MILLET Architecture
Architecte DPLG
1595, Route de Rochegude
84500 BOLLENE
Tél.: 04.90.30.19.52



Projet
PC.39 & 40
 28 juillet 2023
 Plan de Masse
 éch.: 1/500

SARL MILLET Architecture
 Architecte DPLG
 1595, Route de Rodégude
 84500 BOLLENE
 Tél.: 04.90.30.19.52